



INSTRUKCJA GRY SŁOWAKI

Słowaki to gra słowna dla co najmniej dwóch graczy. Polega na układaniu słów przy użyciu kostek z różnokolorowymi literami w formie przypominającej krzyżówkę – wszystkie słowa muszą być ze sobą powiązane. Celem graczy jest zdobycie jak największej liczby punktów.

Gra składa się z **72 kostek** umieszczonych w lnianym woreczku. Każda kostka zawiera unikalny zestaw **6 kolorowych liter**. Gracz zdobywa punkty za wszystkie słowa utworzone lub zmodyfikowane w wyniku swojego ruchu. Po zakończeniu tury dobiera z woreczka tyle kostek, ile wykorzystał.

ROZGRYWKA

1. **Przygotowanie:** przed rozpoczęciem gry przygotuj kartkę i długopis do zapisywania punktów.
2. **Losowanie:** każdy gracz losuje ustaloną liczbę kostek – optymalnie 3–4. Zaawansowani gracze mogą zdecydować się na więcej.
3. **Pierwsze słowo:** grę rozpoczyna osoba, która jako pierwsza ułoży słowo ze wszystkich wylosowanych kostek.
4. **Kolejne ruchy:** następny gracz dokłada kostki do istniejącego słowa, modyfikując je lub tworząc nowe. Wszystkie kostki użyte w danej turze muszą leżeć w jednej linii – pionowej lub poziomej.
5. **Łączenie słów:** kostki przylegające bokami muszą tworzyć poprawne słowa, jak w krzyżówce. Np. między 'sam' i 'chód' można dołożyć 'o', tworząc 'samochód'.
6. **Koniec gry:** rozgrywka kończy się, gdy wszystkie kostki zostaną wykorzystane.

PUNKTACJA

Każda litera na kostce ma przypisaną wartość punktową widoczną w prawym górnym rogu. Na każdej kostce jest też jedna litera ze **znakiem specjalnym**: gwiazdką, błyskawicą lub bombą.

W każdej turze gracz może skorzystać z premii za słowo ułożone w **jednym kolorze (wartość słowa ×2)** oraz z **jednej** premii specjalnej.

Premie specjalne:

- **★ Gwiazdka** – wartość całego słowa ×2.
- **⚡ Błyskawica** – najwyższej punktowana litera w słowie liczona podwójnie.
- **• Bomba** – do punktów doliczamy podwójną wartość liter sąsiadujących z tą kostką.

DODATKOWE WARIANTY GRY

Wariant 1 – Na 1 kostkę

Szybka rozgrywka, polecana także dla najmłodszych

- Gracze losują tylko po jednej kostce z woreczka.
- Rozgrywka zaczyna się od ułożenia jednej kostki z woreczka z samogłoską A, E, I lub O do góry.
- Grę rozpoczyna ten, kto pierwszy ułoży dwuliterowe słowo z litery startowej.

Wariant 2 – Wieże (3D)

Dla wybitnie zaawansowanych graczy

- Obowiązują zasady podstawowe – z tą różnicą, że słowa można układać również w pionie.
- Słowo pionowe jest ważne, jeśli jest widoczne na jednym z boków wieży.
- Zasłonięta litera musi widnieć na górnej płaszczyźnie kostki – z góry wciąż widać oryginalne słowo.
- Można zastąpić literę inną, o ile w widoku z góry powstaje nowe, poprawne słowo.
- Wieżę można dostawić do boku, początku lub końca istniejącego wyrazu.
- Przy punktacji uwzględniamy nowe słowa pionowe i modyfikacje w poziomie.